En primer lugar aparece el fondo del mapa.

En segundo lugar se posicionan los objetos; primero se ubica al jugador en la parte inferior central de la pantalla y luego se ubican los enemigos en la parte superior; dichos enemigos serán 20 y estarán distribuidos unifomemente en dos filas de 10.

Luego por ultimo se ubicaran los obstaculos, dependiendo del nivel en el que se encuentre el jugador sera la cantidad y variedad de los mismos.