En primer lugar aparece el fondo del mapa.

En segundo lugar se posicionan los objetos; primero se ubica al jugador en la parte izquierda de la pantalla y luego se ubican los enemigos en la parte derecha; dichos enemigos serán 20, 30 y 40 en los niveles 1, 2 y 3 respectivamente y estarán distribuidos en filas de 10.

Por último se ubicarán los obstáculos (entre 2 y 4) en la parte central de la pantalla.